

Grundwissen Natur und Technik 6. Klasse (Bereich Informatik)

Klassen (= Objekttypen)

Eine Klasse ist ein Bauplan für eine bestimmte Art von Objekten und enthält alle Attribute und Methoden dieser Objekte. Alle Objekte einer Klasse haben somit die gleichen Attribute und Methoden, allerdings nicht die gleichen Attributwerte!

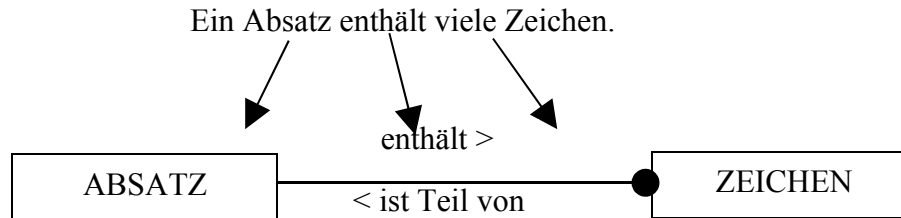
Allgemein	Vektorgrafik	Textverarbeitung	Präsentation																					
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">KLASSENNAME</td></tr> <tr><td>Attribut1 Attribut2 Attribut3</td></tr> <tr><td>Methode1() Methode2() Methode3()</td></tr> </table>	KLASSENNAME	Attribut1 Attribut2 Attribut3	Methode1() Methode2() Methode3()	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">KLASSEN</td> <td style="width: 80%;">Beispiel</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">RECHTECK KREIS LINIE</td> <td style="text-align: center;">RECHTECK</td> </tr> <tr> <td>Breite Höhe Linienstärke Linienfarbe</td> </tr> <tr> <td>BreiteSetzen (Zahl) BreiteGeben() LinienfarbeSetzen (Farbe)</td> </tr> </table>	KLASSEN	Beispiel	RECHTECK KREIS LINIE	RECHTECK	Breite Höhe Linienstärke Linienfarbe	BreiteSetzen (Zahl) BreiteGeben() LinienfarbeSetzen (Farbe)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">KLASSEN</td> <td style="width: 80%;">Beispiel</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">ZEICHEN ABSATZ TABULATOR TABELLE ZELLE TEXTDOKU- MENT</td> <td style="text-align: center;">ZEICHEN</td> </tr> <tr> <td>Inhalt Schriftart Schriftgröße Schriftfarbe</td> </tr> <tr> <td>SchriftartSetzen (Schriftart) SchriftgrößeSetzen (Zahl)</td> </tr> </table>	KLASSEN	Beispiel	ZEICHEN ABSATZ TABULATOR TABELLE ZELLE TEXTDOKU- MENT	ZEICHEN	Inhalt Schriftart Schriftgröße Schriftfarbe	SchriftartSetzen (Schriftart) SchriftgrößeSetzen (Zahl)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">LASSEN</td> <td style="width: 80%;">Beispiel</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">FOLIE TEXTFELD BILD AUDIO</td> <td style="text-align: center;">FOLIE</td> </tr> <tr> <td>Titel Breite Hintergrund Höhe</td> </tr> <tr> <td>TitelSetzen (Titel) HintergrundSetzen (Farbe) BreiteSetzen (Zahl)</td> </tr> </table>	LASSEN	Beispiel	FOLIE TEXTFELD BILD AUDIO	FOLIE	Titel Breite Hintergrund Höhe	TitelSetzen (Titel) HintergrundSetzen (Farbe) BreiteSetzen (Zahl)
KLASSENNAME																								
Attribut1 Attribut2 Attribut3																								
Methode1() Methode2() Methode3()																								
KLASSEN	Beispiel																							
RECHTECK KREIS LINIE	RECHTECK																							
	Breite Höhe Linienstärke Linienfarbe																							
	BreiteSetzen (Zahl) BreiteGeben() LinienfarbeSetzen (Farbe)																							
KLASSEN	Beispiel																							
ZEICHEN ABSATZ TABULATOR TABELLE ZELLE TEXTDOKU- MENT	ZEICHEN																							
	Inhalt Schriftart Schriftgröße Schriftfarbe																							
	SchriftartSetzen (Schriftart) SchriftgrößeSetzen (Zahl)																							
LASSEN	Beispiel																							
FOLIE TEXTFELD BILD AUDIO	FOLIE																							
	Titel Breite Hintergrund Höhe																							
	TitelSetzen (Titel) HintergrundSetzen (Farbe) BreiteSetzen (Zahl)																							

Objekte

Jedes Objekt hat einen eindeutigen Namen, den Bezeichner oder Objektname. Alle Objekte haben Attribute mit den dazugehörigen Attributwerten.

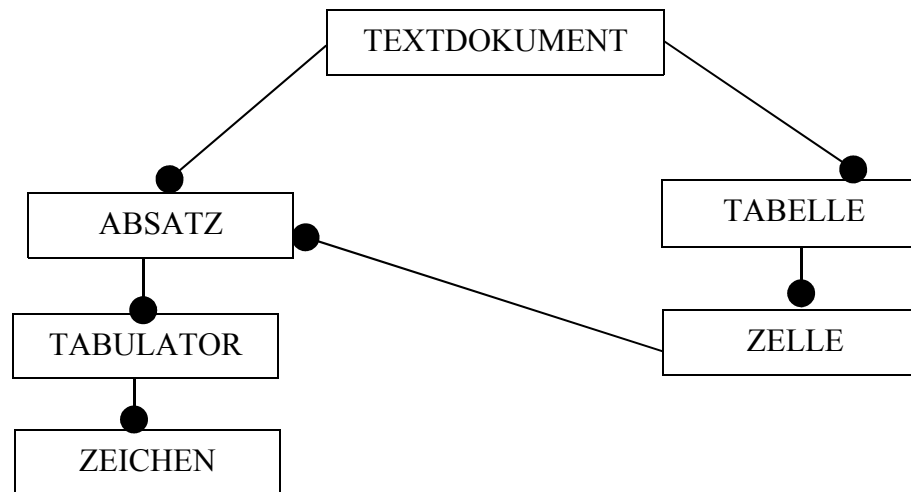
Allgemein	Vektorgrafik	Textverarbeitung	Präsentation								
<p><u>Objektdiagramm</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">Objektname:KLASSE</td></tr> <tr><td>Attribut1= Attributwert1 Attribut2= Attributwert u.s.w.</td></tr> </table> <p><u>Punktnotation</u> Objektname.Attribut = Attributwert Objektname.Methodenname (Parameter)</p>	Objektname:KLASSE	Attribut1= Attributwert1 Attribut2= Attributwert u.s.w.	<p><u>Objektdiagramm</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">RoRe: RECHTECK</td></tr> <tr><td>Breite = 5cm Höhe = 8cm Linienfarbe =schwarz Füllfarbe = rot</td></tr> </table> <p><u>Punktnotation</u> RoRe.Breite = 5 cm RoRe.Höhe = 8 cm RoRe.LinienfarbeSetzen (blau)</p>	RoRe: RECHTECK	Breite = 5cm Höhe = 8cm Linienfarbe =schwarz Füllfarbe = rot	<p><u>Objektdiagramm</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">Z1:ZEICHEN</td></tr> <tr><td>Inhalt= L Schriftart = TimesNewRoman Schriftgröße =12 Schriftfarbe = schwarz</td></tr> </table> <p><u>Punktnotation</u> Z1.Inhalt= L Z1.Schriftart = TimesNewRoman Z1.Schriftgröße =12 Z1.Schriftfarbe = schwarz</p>	Z1:ZEICHEN	Inhalt= L Schriftart = TimesNewRoman Schriftgröße =12 Schriftfarbe = schwarz	<p><u>Objektdiagramm</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">Nr1.FOLIE</td></tr> <tr><td>Titel = Tiger Breite = 30cm Hintergrund = weiß Höhe = 20cm</td></tr> </table> <p><u>Punktnotation</u> Nr1.Titel = Tiger Nr1.Breite = 30cm Nr1.Hintergrund = weiß Nr1.Höhe = 20cm</p>	Nr1.FOLIE	Titel = Tiger Breite = 30cm Hintergrund = weiß Höhe = 20cm
Objektname:KLASSE											
Attribut1= Attributwert1 Attribut2= Attributwert u.s.w.											
RoRe: RECHTECK											
Breite = 5cm Höhe = 8cm Linienfarbe =schwarz Füllfarbe = rot											
Z1:ZEICHEN											
Inhalt= L Schriftart = TimesNewRoman Schriftgröße =12 Schriftfarbe = schwarz											
Nr1.FOLIE											
Titel = Tiger Breite = 30cm Hintergrund = weiß Höhe = 20cm											

Beziehungen

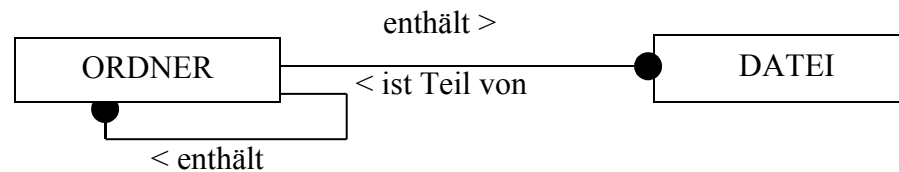


Sprich: Ein Objekt der Klasse ABSATZ kann viele Objekte der Klasse ZEICHEN enthalten.

Beziehungen möglicher Klassen der Textverarbeitung



Dateien und Ordner



Ein Objekt der Klasse ORDNER kann mehrere Objekte der Klasse ORDNER enthalten. Die Lage eines Ordners bzw. einer Datei lässt sich durch einen Pfad eindeutig beschreiben.