

Titel:

Robotik

Existieren bereits Seiten auf der Homepage des WGG? (ja / nein):

nein

Geeignet für Schüler aus den Jahrgangsstufen:
5-7 (momentan, wäre ausbaufähig)

Leitfach / -fächer:
MINT, hauptsächlich Informatik

Lehrkräfte:
Wagenhofer

Kurzbeschreibung, Ziele des Projekts:

In diesem Wahlkurs sollen Schülerinnen und Schüler auf spielerischem Weg an die Informatik und Technik herangeführt werden. Grundlage ist ein Roboter, der aus LEGO-Steinen gebaut wird und mit einem Mikrocontroller ausgestattet ist. Mithilfe einer bildlichen Programmiersprache wird der Controller programmiert, so dass der Roboter in der Lage ist, Aufgaben auf automatisierte Weise zu lösen.

Vor allem in der technischen Welt geht es darum, Alltagsprobleme so zu systematisieren und in Algorithmen zu übersetzen, so dass Computer und auch Roboter in der Lage sind, diese Probleme zu lösen.

Mit diesen Aufgaben setzen sich die Kinder in dem Wahlkurs auf der Basis eines Spielzeugs, das allen wohlvertraut ist, auseinander.

Das Angebot ist momentan nur auf die Ganztagesklassen beschränkt.

Termine im Zusammenhang mit der Veranstaltung:

Evtl. Teilnahme bei „Schüler experimentieren“ im Februar.
Teilnahme ist individuell. Anmeldung dazu Ende November.